I birilli ballerini

Capacità messe in gioco

Accoppiamento e combinazione	●●○○○
Differenziazione cinestesica	●●●●○
Differenziazione ritmica	●●○○○
Orientamento spazio temporale	●●○○○
Anticipazione reazione	●○○○○
Trasformazione	●○○○○
Equilibrio	●●○○○
Forza	●●○○○
Velocità	●●●●○
Resistenza	●●●○○
Interazione-collaborazione tra giocatori	●○○○○

Abilità specifiche

Tiro di precisione

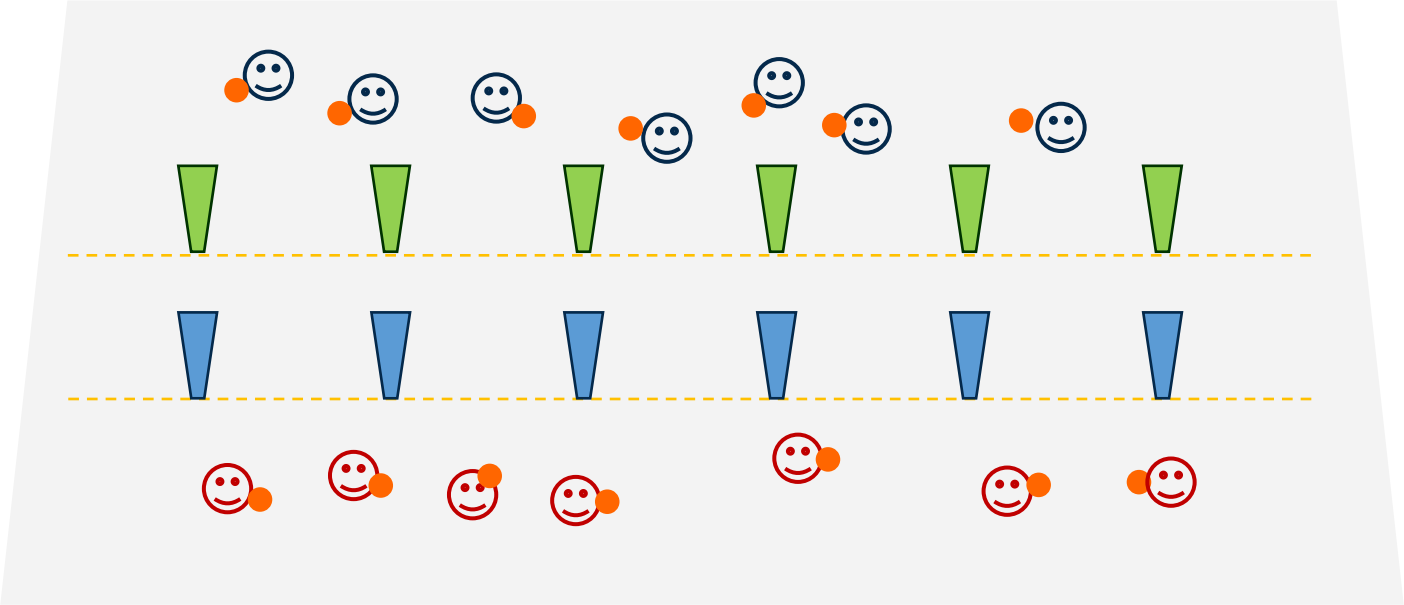
Requisiti

Età consigliata
Dai 6 ai 12 anni

Numero di giocatori
Minimo 4 per squadra

Materiale
Una pallina per giocatore, 12 piccoli coni o 12 cinesini e/o clavette

Svolgimento del gioco

Su due righe distanti 3-5 metri, si dispone su ognuna una fila di "birilli ballerini" distanti tra loro mezzo metro circa. Ogni squadra si potrà muovere liberamente solamente dietro la propria linea di birilli ballerini. Scopo del gioco è quello di abbattere per primi tutti i birilli della squadra avversaria.
Si possono utilizzare come "birilli ballerini" dei piccoli coni leggeri, oppure sia coni normali da palestra sia cinesini ma capovolti.
Quando inizia il gioco ogni giocatore sarà in possesso di una pallina e al "via" dell'istruttore cominceranno i tiri. Le palline utilizzate dovranno essere relativamente morbide, tipo spongeball.
Non è consentito superare i propri birilli ne per tirare ne per raccogliere le palline, e naturalmente non si possono neanche proteggere dai tiri degli avversari.
Se per sbaglio si abbattono i birilli della prima fila, non si fa altro che facilitare l'altra squadra.

Schema del gioco